

# Návrh softwarových systémů - JMS (Java Messaging Service)

Martin Tomášek *Návrh softwarových systémů  
(B6B36NSS)*



```
public final void onSensorChanged(SensorEvent event)
{
    m_flightIntensity = event.values[0];
    m_etAmblight.setText("" + m_flightIntensity + " lx");
}

private void resume()
{
    m_flightIntensity = 0;
    m_etAmblight.setText("NORMAL");
}
```

# Co to je a jak to funguje ?



# Co je to JMS?

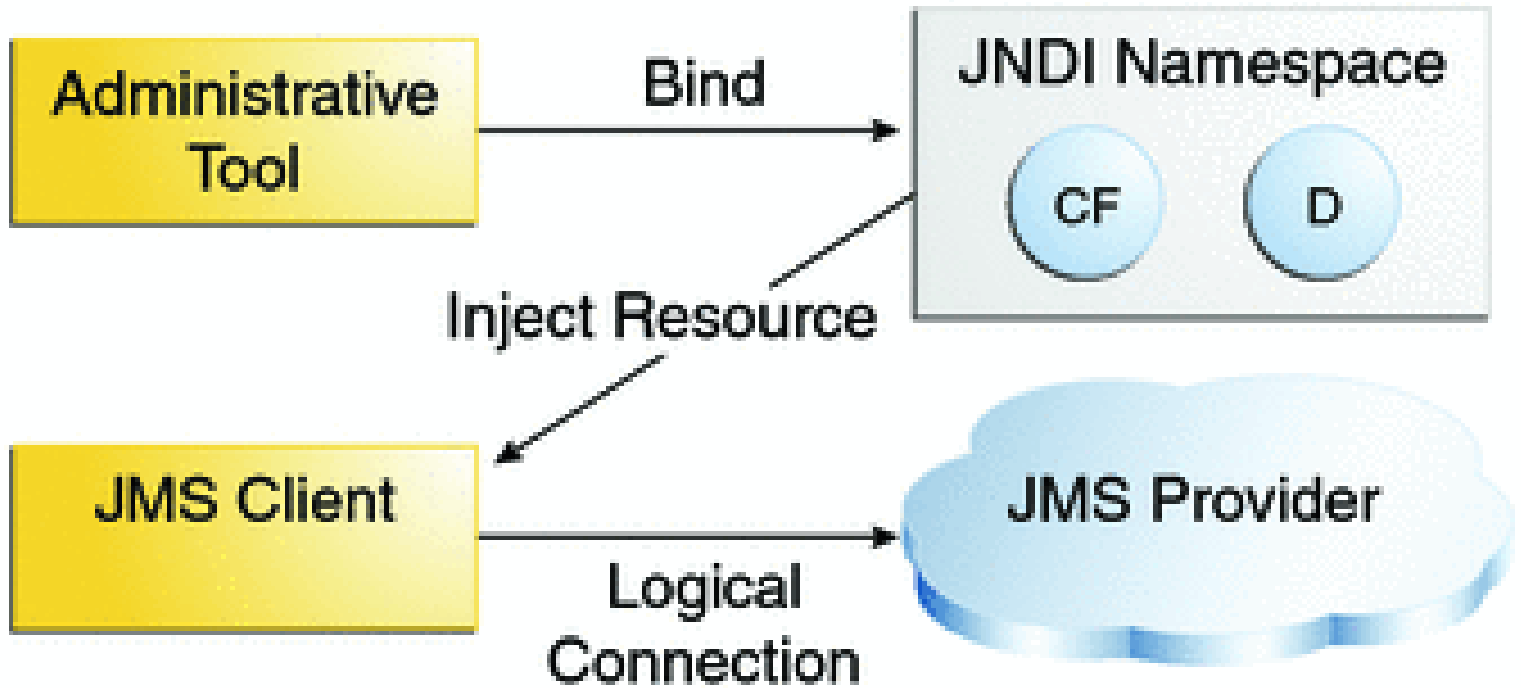
- JMS = Java Messaging Service
- Princip předávání zpráv
- Výhody :
  - vyšší pružnost
  - vyšší složitost
  - podpora Java, J2EE servers
- Mechanismy
  - asynchronní point-to-point
  - synchronní point-to-point
- Publish / Subscribe



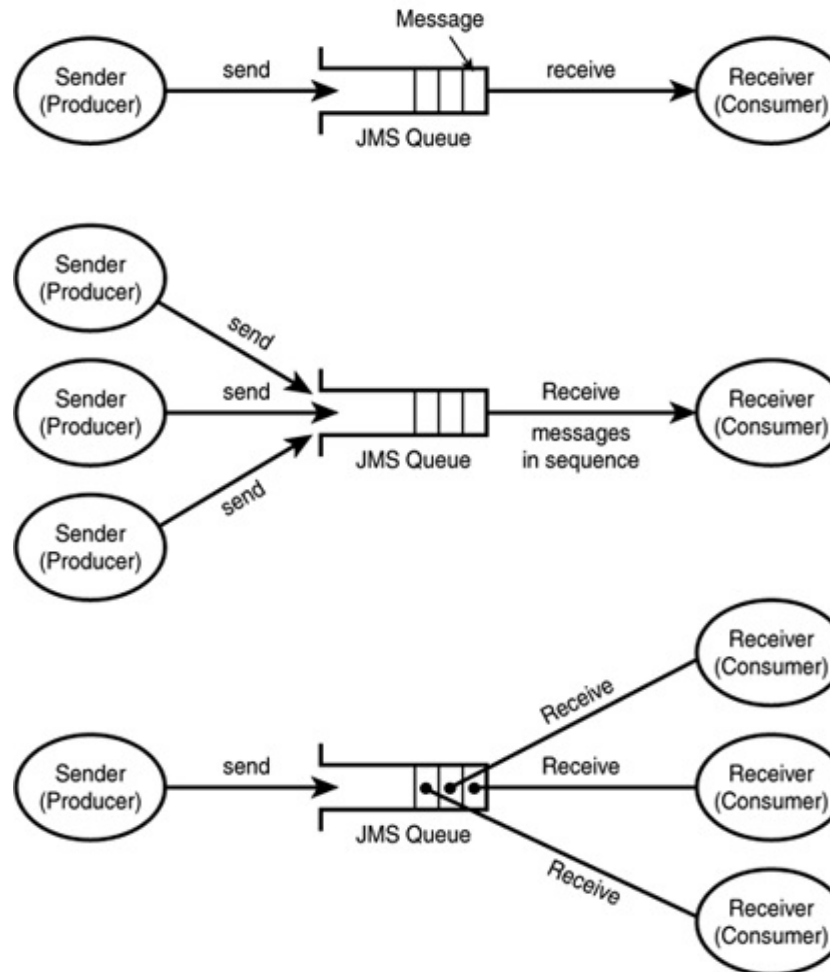
# Topic versus Queue

- Topic – zpráva je doručena všem, kteří se zaregistrují k její konzumaci
- Queue – zpráva je doručena pouze jednomu konzumentovi. Po přečtení se z fronty vymaže.
- Použití: Záleží na situaci 😊 Například JMS pro odesílání mailů (Queue). JMS pro notifikaci o změně zrušení události (Topic).

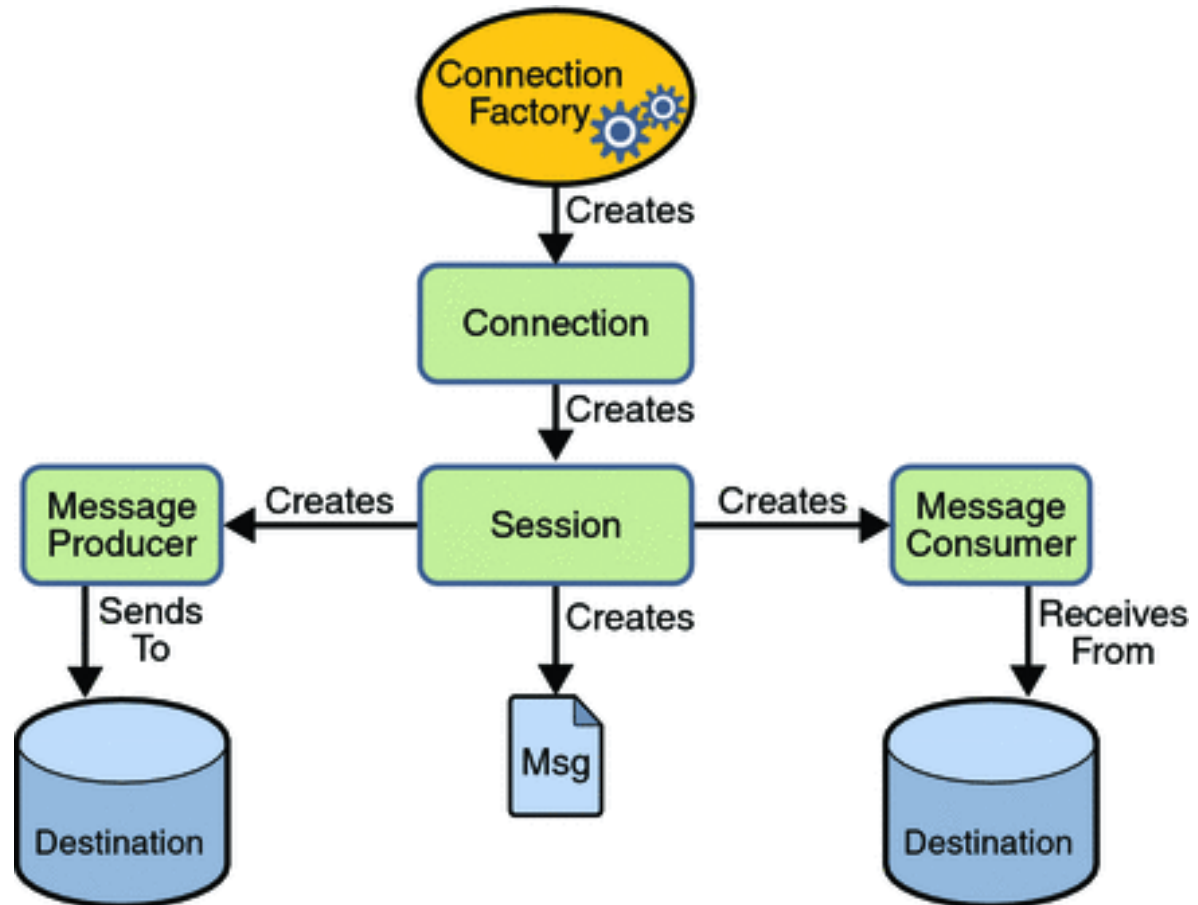
# JMS architektura



# JMS komunikace



# Java Messaging Service API



# Návody

- <https://www.javatpoint.com/jms-tutorial>
- [http://archive.oreilly.com/pub/a/onjava/excerpt/jms\\_ch2/index.html](http://archive.oreilly.com/pub/a/onjava/excerpt/jms_ch2/index.html)
- <https://examples.javacodegeeks.com/enterprise-java/jms/jms-client-example/>



**Děkuji za pozornost**

Martin Tomášek

